

ROYAL DART
WESTFALENLIGA

REGELWERK

der

ROYAL DART
WESTFALENLIGA

Saison 2019/20

Inhaltsverzeichnis

Spielberechtigt	1
Meldung/Nachmeldung von Spieler	2
Spielzeit und Dartgeräte	3
Spielbeginn	4
Spielregeln	5
Fouls	6
Vereinswechsel	7
Beginn der Wartezeit	8
Spielverlegung	9
Spielbetrieb	10
Spielberichte	11
Auf – und Abstieg	12
Ausschluss aus der Liga	13
Auflösung eines Vereins	14
Pokal	15
Nachmeldungen	16
Team Leg	17

ROYAL DART WESTFALENLIGA

Regeln

Mit der schriftlichen Anmeldung erkennen die Mannschaften/Vereine die hier vorgegebenen Regeln an !!!

1.Spielberechtigung

Spielberechtigt sind Mannschaften mit mindestens 6 Spielern

2.Meldung und Nachmeldung von Spielern

Die Mannschaften müssen ihre Spieler auf dem Anmeldeformular für die Saison melden. Neue Mannschaften müssen den Status ihrer Spieler vermerken, damit eine gerechte Einteilung erfolgen kann.

Jedes Team kann 4 Spieler pro Saison nachmelden. Siehe auch Punkt 7.Vereinswechsel. Werden aus demselben Verein Spieler die in einer niedrigeren Klasse gespielt haben in eine höhere Klasse nachgemeldet, sind sie sofort spielberechtigt.

Anmeldegebühr pro gemeldeten Spieler beträgt 1 €

3.Spielzeit und Dartgeräte

Der Spielbetrieb läuft über circa 1 Jahr ... Start der Liga wird dieses Jahr voraus sichtlich der 07.09.2019

Die Ligaspiele müssen an 2 Dartautomaten ausgetragen werden.

In Sonderfällen, kann nach Absprache mit dem Gegner auch an einem gespielt werden, oder es wurde auf dem Anmeldebogen vermerkt das nur 1 Dartautomat zur Verfügung steht.

4.Spielbeginn

Vor dem Start des Ligabetriebs wird vom Ligasekretär ein Spielplan bekannt gegeben und Termine festgelegt.

Es fängt immer die Gastmannschaft an, sollte ein 3ter Satz nötig sein, wird ausgebullt.

Erscheint der Gegner nicht 1 Stunde nach

Anwurfzeit(unentschuldig) , so hat die anwesende Mannschaft das Spiel mit 36:0, 14:4, 3:0 gewonnen.

5.Spielregeln

Fällt ein Dart aus der Scheibe ohne Punkte zu zählen muss der betreffende Spieler dieses akzeptieren. Es darf auf keinen Fall nachgeworfen werden. Ausnahme beim ausbullen.

Jeder Spieler akzeptiert die vom Gerät angegebene Punktzahl. Es wird von jedem Spieler **FAIR PLAY** erwartet.

Können sich die Spieler nicht einigen, so entscheiden die Kapitäne.

Jeder Spieler, der aufgerufen wird, hat sich unverzüglich an der Abwurflinie einzufinden. Sollte ein Spieler sich nicht nach dem 1. Aufruf an der Linie einfinden, wird er zum 2ten Mal aufgerufen. Erscheint er dann innerhalb der nächsten 2 Minuten nicht wird das Spiel mit 0:2 Sätzen gegen ihn gewertet. Jeder Spieler hat vor dem werfen darauf zu achten das das Gerät seine Spielernummer anzeigt. Wirft ein Spieler , während das Gerät die Nummer des Gegners anzeigt, ist das Spiel wie folgt fortzusetzen : Hat ein Spieler weniger wie 3 Darts geworfen, wird das Gerät durch den Schalter Player Change in die richtige Stellung gebracht und der Spieler darf nur noch seine verbleibenden Darts werfen. Der Satz wird dann normal fortgesetzt d.h. der

Gegner wirft nach erneutem Player Change als nächster.

Wirft ein Spieler alle 3 Darts unter der Nummer seines Gegners, hat er seine Runde damit beendet und der Gegner setzt nach zweimaliger Betätigung des Schalters Player Change das Spiel fort.

Bei versehentlicher Eingabe von Punkten muss versucht werden durch überwerfen den alten Punktestand wieder herzustellen. Ist dies nicht möglich, wird das Spiel manuell beendet und der Spieler der dieses verschuldet hat wirft 1 € in das Gerät und der alte Punktestand wird wieder hergestellt. Danach wird das Spiel fortgesetzt. Dieses gilt auch wenn ein Spieler seine Darts auf den Player seines Gegners wirft und der dadurch einen Nachteil hat.

Es können beliebig viele Spieler eingewechselt werden, ausgewechselte

Spieler dürfen, außer im Doppel, nicht wieder eingewechselt werden. Alle auf der Teamkarte gemeldeten Spieler können beim Ligaspiel eingesetzt werden, auch wenn sie erst später anwesend sind. Sie dürfen jederzeit auf dem Spielbogen nachgetragen werden.

Spielt ein Spieler der nicht in der Royal Westfalenliga gemeldet ist, wird das Spiel mit 0:36 und 4:14 gewertet.

Der Gastmannschaft muss 30 min vor Spielbeginn der Zugang zu den Dartgeräten gewährleistet sein.

6.Fouls

- ablenkendes Verhalten während ein Spieler wirft
- ständiges Übertreten
- absichtliches verzögern

- unsportliches Benehmen (vors Dartgerät schlagen oder treten)
- Gegenspieler beschimpfen

Wird auf ein Foul erkannt hat der Gegner den Satz gewonnen.

7.Vereinswechsel

Wechselt ein Spieler den Verein, hat er dem neuen Verein und dem Ligaleiter eine Freigabebescheinigung vorzulegen. Die FB darf dem Spieler nur verweigert werden, 1.

Beitragsrückstände 2. Vereinseigentum nicht zurückgegeben wurde. Liegt dem Ligasekretär keine FB vor, wird keine Spielgenehmigung erteilt.

Vereinswechsel während der Spielzeit hat eine Sperre von 3 Spieltagen zur Folge.

In Härtefällen entscheidet der Ligasekretär.

8. Beginn der Wartezeit

Austritt aus dem alten Verein,
nachdem alle Verbindlichkeiten
beglichen sind.

Ein Vereinswechsel ohne Sperre ist nur
nach Beendigung der Hinrunde
möglich.

Spieler, die einen Verein wechseln,
sind nicht berechtigt, an den
Nachholspielen des neuen Vereins
teilzunehmen. Sollte dieses jedoch
vorkommen, muss der Spieler und der
Mannschaftskapitän mit einer Sperre
von 6 Spieltagen rechnen.

Spieler die nicht in der Royal
Westfalenliga gemeldet waren sind
sofort spielberechtigt.

Nur der Ligasekretär kann die
Spielberechtigung aussprechen.

9. Spielverlegung

Wenn möglich sollten Spiele nach vorne verlegt werden !!!

Spielverlegungen müssen bis spätestens **1 Woche** vor dem angesetzten Termin beim Gegner und der Ligaleitung gemeldet werden, sollte das nicht geschehen ist das Spiel an dem angesetzten Termin zu spielen, wobei auch grundsätzlich mit 2 oder 3 Leuten gespielt werden kann. Erscheint der Gegner nicht folgt eine Strafe laut Strafgegeldkatalog.

Die Mannschaft die nicht verlegt hat gibt dem Gegner **2 Termine** für das Nachholspiel wovon einer wahrgenommen werden muss.

Mit dem letzten Spieltag der Hinrunde müssen alle Nachholspiele absolviert sein.

Die Nachholspiele in der Rückrunde müssen bis zum vorletzten Spieltag gespielt sein, sollte dieses nicht der

Fall sein entscheidet der Ligaleiter wie es weiter geht.

Die letzten beiden Spieltage können, falls eine Mannschaft gar nicht kann, mit Einverständnis des Gegners, nach vorne verlegt werden auf keinen Fall nach hinten.

Tritt eine Mannschaft die letzten 2 Spieltage nicht an werden der Mannschaft **3 Punkte abgezogen** und es folgt eine Strafe laut Katalog.

10.Spielbetrieb

Der Spielbetrieb muss für die Dauer des Ligaspiels gewährleistet sein.

Jede Mannschaft benennt vor dem Spiel ein Kapitän der diese dann vertritt. Er muss auch dafür Sorge tragen das die Dartautomaten in einem guten Zustand sind.

Es kann ein Ligaspiel auch mit 2 oder 3 Spielern bestritten werden. Bei

unentschieden wird auch das Teamleg gespielt wobei der fehlende Spieler durchgedrückt wird, das gleiche beim Doppel

**In der B Liga wird 501 M/O
gespielt, in der C Liga 301 M/O**

11.Spielberichte

Die Heimmannschaft ist für den Spielbericht zuständig und lässt die Gastmannschaft nachdem beide Kapitäne unterschrieben haben ein Foto von diesem machen falls es erwünscht ist. Desweiteren ist die Heimmannschaft verpflichtet das Ergebnis dem zuständigen Ligasekretär zu übermitteln (Zeit bis Montags).

Die Handynummern stehen auf dem Spielbericht.

Besondere Vorkommnisse bitte auf dem Spielbericht vermerken,

ansonsten werden Beschwerden oder Proteste nicht anerkannt.

12.Auf – und Abstieg

Der jeweils Erste einer Liga steigt auf ,
der jeweils Letzte ab.

Aufgrund der
Anmeldungen(Neuanmeldungen und
falls sich ein Team nicht mehr meldet)
einer Saison können auch eventuell die
Zweiten auf und die Vorletzten mit
absteigen.

Meldet sich eine aufgestiegene
Mannschaft im darauffolgenden Jahr
nicht mehr in der Liga an bekommt sie
30% der Sportfördergelder abgezogen.

13.Ausschluss aus der Liga

Sollte eine Mannschaft 2 x
unentschuldig nicht zu einem Ligaspiel
erscheinen, so wird sie disqualifiziert.

Genauso wenn sich nicht an die Regeln gehalten wird.

Disqualifizierte Mannschaften haben kein Anrecht auf Rückerstattung der Startgelder, Kaution und Preisgelder.

14.Auflösung eines Vereins

Wird eine Mannschaft aufgelöst, hat sie kein Anspruch auf Erstattung der Startgelder.

Bei vorzeitiger Auflösung einer Mannschaft, sind die Spieler, nach einer Sperre von 2 Spieltagen, für eine neue Mannschaft spielberechtigt.

Die Spieler können nur in einer gleich hohen oder höheren Klasse gemeldet werden.

15.Westfalenpokal

Die Spielpaarungen werden öffentlich gelost.

Die unterklassigen Mannschaften haben Heimrecht.

Es wird 501 S/O gespielt.

Gespielt wird nach dem neuen Spielberichtsbogen der Westfalenliga.

Zusätzliche Infos auf dem Extrazettel vom Pokal.

16.Nachmeldegebühr

Nachmeldungen sind dem zuständigen Sekretär mitzuteilen, er erteilt auch die Spielfreigabe.

Sie sind jederzeit möglich.

Nachmeldegebühr pro Spieler sind 2 €

17.Team-Leg

Das Team-Leg wird bei einem unentschieden gespielt.

Punkteverteilung sind 2 für die Gewinner und 1 Punkt für die Verlierer.

Das Team-Leg wird mit jeweils 4 Spielern einer Mannschaft bestritten ... 701 auf einen Zähler und der Spielmodus je nach Liga.

Die Reihenfolge der Spieler wird vorher festgelegt und dann auch eingehalten ... die Heimmannschaft beginnt das Leg ... es wird nur 1 Satz gespielt.

Es darf jeder spielen der auf der Teamkarte steht, auch ausgewechselte Spieler.

GOOD DARTS

Markus, Chrissie, Nobbi und Daniel